



Einführung in die Programmierung für Nicht-Informatiker*innen

Eduard Jorswieck Institut für Nachrichtentechnik (IfN) Technische Universität Braunschweig



Das ist das Team





Phil Keier



Nils Hildebrandt



Ramprasad Raghunath



Eduard Jorswieck





Technik in MeWi?

? python™

- Digitalisierung Digitale Medien
- Technische Systeme verarbeiten digitale Signale
- Grundlagen der Informationstechnik Teil Nachrichtentechnik
 - Konzepte der Nachrichtentechnik verstehen
 - Experimente und Demos anschauen
- Weitere Module mit Technikanteil sind empfohlen
 - Technologie- und Innovations-Management (Dr. May/Hildebrandt)
 - Informationstheorie (Jorswieck/Wu)
 - Sprachdialogsysteme (Fingscheidt/Li)
 - Digitale Signalübertragung (Jorswieck/Mross/Wegener)
 - Digitale Signalverarbeitung (Fingscheidt/Seidel/Kabus)
 - Modellierung und Simulation von Mobilfunksystemen (Kürner/Ansari)



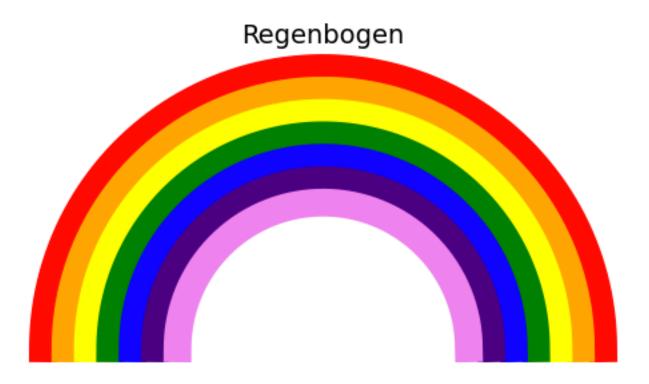




Programmieren in MeWi?



- Digitale Medien werden mit digitaler Signalverarbeitung erzeugt, verändert, gespeichert, ...
- Kleine Programme steuern die digitale Signalverarbeitung



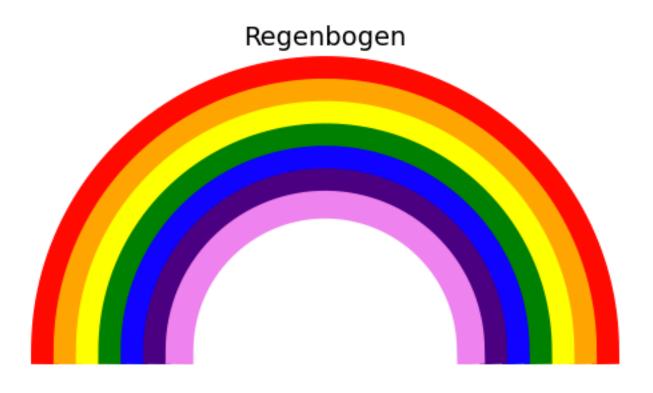




Programmieren in MeWi?



- Digitale Medien werden mit digitaler Signalverarbeitung erzeugt, verändert, gespeichert, ...
- Kleine Programme steuern die digitale Signalverarbeitung



```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
# Parameter für den Regenbogen
n colors = 7
colors = ['red', 'orange', 'yellow', 'green', 'blue', 'indigo',
# Kreiswinkel von 0 bis \pi (Halbkreis)
theta = np.linspace(0, np.pi, 200)
# Plot vorbereiten
fig, ax = plt.subplots(figsize=(6, 3))
# Jeder Farb-Bogen wird leicht nach innen verschoben
for i, color in enumerate(colors):
    r = 1 - i * 0.08 # Radius verringern
    x = r * np.cos(theta)
    y = r * np.sin(theta)
    ax.plot(x, y, linewidth=15, color=color)
# Achsen entfernen, Seitenverhältnis anpassen
ax.set aspect('equal')
ax.axis('off')
plt.title("Regenbogen", fontsize=14)
plt.show()
```





Das ist das Ziel



- Spaß und Interesse am Programmieren
- Grundlegende Kenntnisse der Python-Programmierung
- Zurechtfinden in fremdem Programmcode
- Eigene kleine Programme entwickeln
- Grundlagen der objektorientierten Programmierung
- Kenntnis einiger Python-Bibliotheken (z.B. numpy, scipy, matplotlib, cvxpy, pandas, ...)
- Entwurf, Test und Fehlerbehebung von Python-Programmen
- Aber auch KI und LLM

```
isure no other bloc
def row_available(block, row
# Determine which of the mai
boardRow = int(block / 3);
good = True
for b in range(boardRow * 3, (b)
if b != block:
if num in board[b][row]:
good = False
return good
```





Wozu brauche ich das?



- Simulation von Bauteilen, Maschinen, Systemen (Tech)
- Auswertung und Visualisierung von Messungen (Tech)
- Exakte oder numerische Lösung von Gleichungen (Tech)
- Auswertung und Bewertung von Umfragen (alle)
- Verarbeitung, Speicherung, Übertragung von digitalen Inhalten und Medien (Mewi+Tech)
- Zusammenarbeit mit Technikern an der Schnittstelle Medien und Digitales (Mewi)
- Hilfsprogramme für den täglichen Umgang (alle)
- Erstellung von Abbildungen und Visualisierungen (alle)
- Unterstützung bei der (automatischen) Internetrecherche (alle)
- Entwicklung von maschinellen Lernprogrammen (alle)





Warum Python?



- Sehr einfache und leicht zugängliche Programmiersprache
- Zeigt Fehler direkt an und gibt sofort Rückmeldung (Interpreter)
- Wird auf jedem Computersystem unterstützt
- Wird sowohl im technischen als auch nicht-technischen Bereich professionell eingesetzt
- Wird es in dieser (oder leicht abgewandelter) Form auch noch in 15 Jahren geben
- Sehr viele gute und zielführende Online-Tutorials und Foren/ Usergroups verfügbar

```
# This program prints Hello, world!
print('Hello, world!')
```

```
dicts_lists = [
    "Name": "James",
    "Age": 20,
     "Name": "May",
     "Age": 14,
    "Name": "Katy",
    "Age": 23,
dicts_lists.sort(key=lambda item: item.get("Age"))
 rom operator import itemgetter
f = itemgetter('Name')
dicts lists.sort(key=f)
```





Wie geht es weiter?

? python™

• Übergabe an Herrn Keier







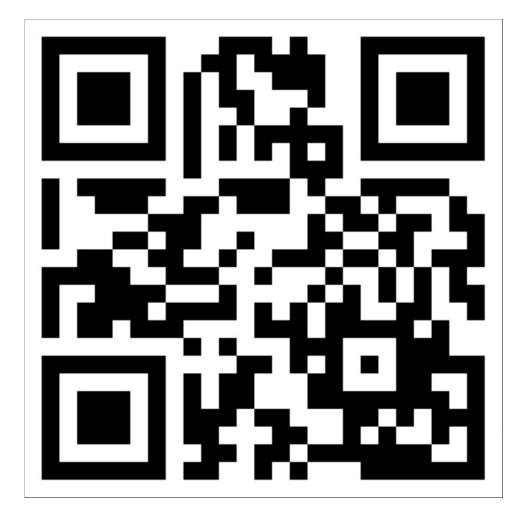




Einführung in die Programmierung für Nicht Informatiker*innen

Phil Keier Institut für Nachrichtentechnik (IfN) Technische Universität Braunschweig

Quiz Time



https://invote.de/87823





Time Table - Tutorial

24.10.2025 Organisation 31.10.2025 entfällt

Tutorial & Python Basics

07.11.2025 Tutorial 1

- Ausgabe / Printing
- Datentypen & Variabeln
- Sequentielle Abläufe
- Konditionelle Beschreibungen

14.11.2025 Tutorial 2

- Hash Tables / Dictionarys
- Fehlerbehandlung
- System Interaktionen
- Modularisierung
- Funktionen
- Datenklassen / Datencontainer

21.11.2025 Extended Applications

- Funktionen
- Generatoren
- Built-In Module
- Syntax Styling PEP8
- Erste KI Beispiele





Time Table - Simulation

Generieren & Simulieren von Daten

28.11.2025 MatPlotLib & NumPy

- Graphen erstellen
- Multidimensionale Arrays
- Zufallszahlen
- Effizientes Computing

05.12.2025 SciPy

- Normalverteilungen
- Binomialverteilungen
- Sampling aus Verteilungen
- Populationsanalyse

12.12.2025 Simulation

- Monte Carlo Simulation
- Samplingmethoden
- Populationsanalyse





Time Table – Statistische Datenanalyse

Arbeiten mit Tabellen

19.12.2025 Pandas

- Datenframes & Tabellen
- Datenserien
- Extraktion und bereinigen von Daten
- Datencontainer

26.12.2025 & 02.01.2026 Vorlesungsfreie Zeit

09.01.2026 Statistische Test Methoden

- Einseitiger & Zweiseiter T-Test
- Korrelationsanalyse

16.01.2026 Demo Project

 Analyse eines Datensets (Überraschung)





Time Table – Statistische Datenanalyse

Arbeiten mit gemischten Daten

23.01.2026 Folium

- Erstellen von Karten
- HTML / CSS Basics
- Analyse der Hochschulverteilung in Niedersachsen

30.01.2026 Demo Project

- Analyse gemischter Daten
- KI als Tool (Disskusion)
- Verifizierung mittels KI

06.02.2026 Projektausgabe (Anwesenheitspflicht)

- Ausgabe & Besprechung der Gruppenprojekte
- Fazit
- Prüfungsbesprechung

19/20.02.2026 (Unter Vorbehalt) Prüfungstermine





Spielregeln / Anforderungen

- Bearbeitung aller Aufgaben ist Pflicht
- Mindestens 30% der Punkte pro Aufgabe müssen erreicht werden
- Für ein Aufgabenblatt ist es möglich einen Joker einzusetzen
- Im Krankheitsfall (oder anderweitigen Gründen) bitte Rechtzeitig (nicht 5min vor Vorlesungsbeginn) Mail an p.keier@hbk-bs.de

- Jeden Freitag gehen wir gemeinsam die Lösungen der Aktuellen Aufgaben durch
- Bringt eigene Fragen mit





KI Nutzung

Lehrende können den Einsatz von KI-gestützten Werkzeugen einschränken.

Insbesondere in der Anfangsphase des Studiums kann eine Einschränkung von Klgestützten

Werkzeugen sinnvoll sein, sodass Studierende grundlegende Kompetenzen erwerben, um ein

tiefer gehendes Verständnis für ein Thema zu entwickeln oder um die nötige fachliche Expertise zur Überprüfung der KI-generierten Inhalte zu erlangen. Über die Gründe von Einschränkungen sollen die Studierenden informiert werden.

-> Für den Abschnitt *Tutorial* ist die Nutzung von KI-Tools jeglicher Art untersagt

Quelle:

https://www.tu-braunschweig.de/fileadmin/Allgemeine_Dokumente/Ordnungen/2024-10-07_-_Leitlinie_KI_-_Guideline_Al.pdf





KI Nutzung

Die Verantwortung für Inhalte, die mit KI-gestützten Werkzeugen generiert werden, liegt bei den Nutzer:innen dieser Werkzeuge.

KI-gestützte Werkzeuge können nicht für Fehler in den von ihnen generierten Inhalten verantwortlich gemacht werden. Die Prüfung der Richtigkeit des generierten Inhaltes muss durch die Nutzer:innen genauso wie bei selbsterstellten Inhalten erfolgen.

Die Verwendung von KI-gestützten Werkzeugen muss offengelegt werden.

Studierende müssen beschreiben, ob und wie sie KI-gestützte Werkzeuge im Rahmen einer Studien- oder Prüfungsleistung verwendet haben. KI-gestützte Werkzeuge unterschieden sich in dieser Hinsicht nicht von anderen zugelassenen Hilfsmitteln. KI-generierte Inhalte müssen in den jeweiligen Arbeiten kenntlich gemacht werden.

- -> Wenn mit KI gearbeitet wird muss dies Kenntlich gemacht werden!
- -> Bei versäumen droht der Ausschluss aus dem Kurs!





Prüfung

- Gruppe aus 5 Personen (Einteilung nächste Woche)
- Bei 49 angemeldeten Studies => 9,8 = 10 Gruppen
- Den Prüfungstermin bekommt jede Gruppe am 06.02.2026
- Es wird ein zufällig ausgewähltes Projekt bearbeitet, welches als Gruppe vorgestellt wird





Nächstes Mal

- Live Coding & Einführung in Jupyter
- Python Basics
- Gruppeneinteilung
- Ausgabe des ersten Übungsblattes



